

CARDIN TXCR4



¡Cuidado! Antes de proceder a la primera memorización de los transmisores, hace falta borrar enteramente la memoria.

A - Almacenamiento de un canal (fig. 5a,6,7,8)

- 1) Presionar el botón "P1" MEMO y mantenerlo pulsado: el PILOTO "L1" se pone a centellear lentamente.
 - 2) Activar el transmisor en el canal a almacenar en la memoria.
 - 3) Mantener presionado el botón "P1" MEMO hasta que el PILOTO "L1" vuelve a estar centelleante.
 - 4) Soltar el botón: el PILOTO sigue centelleando.
 - 5) Activar por segunda vez el transmisor (mismo transmisor, mismo canal; si el canal es diferente o bien se trata de otro transmisor, el almacenamiento acaba sin éxito).
 - 6) Fin del almacenamiento: "L1" queda encendido durante 2 segundos, indicando que el almacenamiento es correcto.
- No es posible almacenar en la memoria un usuario que ya está en la memoria: en este caso durante la activación del radiomando (punto 2) se interrumpe la luz centelleante del PILOTO. Sólo después de soltar el botón "P1" MEMO el programa vuelve a funcionar.
 - Si después de la primera activación del radiomando no se lo vuelve a activar, después de 15 segundos se sale automáticamente de la modalidad de almacenamiento sin almacenar en la memoria el nuevo código del usuario.
 - Si la primera vez se activa un canal que no está almacenado en la memoria, pero la segunda vez se activa otro canal ya almacenado, se sale del procedimiento de almacenamiento (porque los dos códigos no coinciden) y se obtiene la activación del canal seleccionado en la segunda transmisión.

B - Borrado de un canal (fig. 5a,6,7,8)

- 1) Presionar el botón "P2" DELETE y mantenerlo pulsado: el PILOTO "L1" empieza a centellear rápidamente.
- 2) Activar el transmisor en el canal a borrar.
- 3) El PILOTO queda encendido durante 2 segundos, indicando que se ha realizado el borrado.

Nota: si el usuario que se quiere borrar no está almacenado en la memoria, el PILOTO deja de centellear; el programa volverá a funcionar normalmente después de soltar el botón "P2". Tanto para el procedimiento de almacenamiento como de borrado, si se suelta el botón antes de la activación del radiomando, se sale inmediatamente de la modalidad.

C - Borrado total de la memoria de usuarios (fig. 6,7,8):

- 1) Mantener pulsados ambos botones ("P1 + P2") durante algo más de 4 segundos.
- 2) El PILOTO "L1" se queda encendido durante todo el tiempo de borrado (8 segundos aproximadamente).
- 3) El PILOTO "L1" se apaga: el borrado ha terminado.

Nota: una vez entrados en la segunda fase del procedimiento de memorización (punto 4) se tiene que terminar necesariamente la memorización. En caso de que ya no se quiera almacenar el código, dejar pasar 15 segundos como mínimo: el PILOTO deja de centellear y el almacenamiento no se realiza. Cuando la memoria del receptor está a punto de agotarse, la búsqueda del usuario puede ser de 1 segundo como máximo a partir de cuando se ha recibido el mando.

D - Memorización de otros canales vía radio (fig. 5b)

- La memorización se puede activar vía radio (sin abrir la caja donde está alojado el receptor) si el jumper "J3" está conectado (figs. 6,7 y 8).
- 1) Comprobar que el jumper "J3" está conectado en el receptor.
 - 2) Utilizando un radiomando donde al menos una de las teclas de canal "A-B-C-D" ya está memorizada en el receptor, activar la tecla "MR" según lo que está representado en la figura "5b".
Nota: todos los receptores alcanzables por la emisión del radiomando, y que tengan al menos un canal del transmisor memorizado, activarán al mismo tiempo el avisador acústico "B1" (figs. 6,7 y 8).
 - 3) Activar una de las teclas de canal del transmisor. Los receptores que no tienen el código de esa tecla se desactivarán con la emisión de un "Toque" de 5 segundos de duración; en cambio el que tiene el código emitirá otro "Toque" de un segundo de duración, entrando efectivamente en la modalidad de memorización "vía radio".
 - 4) Oprimir una tecla de canal en el transmisor a memorizar; realizada la memorización, el receptor emitirá 2 "Toques" de medio segundo, después de lo cual estará listo para memorizar otro código.
 - 5) Para salir de esta modalidad, dejar pasar 5 segundos sin memorizar códigos. El receptor emitirá un "Toque" de 5 segundos y saldrá de la modalidad.
- Cuando la memoria estará totalmente ocupada, el avisador acústico emitirá diez "Toques" muy próximos saliendo automáticamente de la modalidad de memorización "vía radio" y el PILOTO "L1" quedará encendido; la misma indicación se consigue también cada vez que se intenta entrar en la modalidad "vía radio" con la memoria totalmente ocupada.

Indicaciones PILOTO "L1" en el receptor:

luz centelleante rápidamente:

borrado usuario individual

luz centelleante lentamente:

almacenamiento de un usuario

luz fija:

memoria enteramente ocupada.